

## OCP 在向量制图硬件 IP 核解决方案中的应用

*By Eisaku Ohbuchi, DMP Inc*

随着近年来 iPhone 的流行，利用先进的图形仪器来提供耳目一新的用户界面成了使产品脱颖而出的一个关键因素。集成系统中，一个成熟的用户界面意味着高质量的用户体验。SoC 开发者需要丰富高效的图形功能，因此 IP 开发者要勇于面对高效的投资回报率与提供图形功能之间的艰难选择。

优化用户界面的图形功能有许多种方式。例如，一个基本的早期的直线画法，是由 DSP 来提高绘画效率的，画一个 2D 的动画人物则是内置一个专业的 BITBLT 模型，情况允许的话，使用一个 3D 图形核可以获得更多先进的图形功能并减轻 CPU 的负荷。当然，这样也有利有弊，如表 1 所示。

全文：<http://www.chipdesignmag.com/display.php?articleId=4321>